
Số: KH/CKHUD

Hà Nội, ngày 17 tháng 03 năm 2026

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC

Cuộc thi Tìm kiếm tài năng Công nghệ tài chính và Kinh doanh số năm 2026 FDB Talent 2026

Nhằm nâng cao chất lượng người học và lan tỏa hình ảnh sinh viên các ngành công nghệ tài chính của Trường Quốc tế, Khoa Các Khoa học ứng dụng phối hợp cùng Đoàn Thanh niên và Phòng Truyền thông Tuyển sinh đăng cai tổ chức Cuộc thi Tìm kiếm tài năng Công nghệ tài chính và Kinh doanh số “FDB Talent” 2026. Cuộc thi với mục đích nâng cao năng lực chuyên môn và hướng đến vận dụng vào công việc trong tương lai cho sinh viên Trường Quốc tế và sinh viên trên địa bàn thành phố Hà Nội. Ngoài ra cuộc thi cũng mong muốn tạo sân chơi học thuật đầu tiên tại Việt Nam cho học sinh THPT để nâng cao nhận thức về tầm quan trọng của việc ứng dụng công nghệ và chuyên đổi số trong tài chính và kinh doanh. Cuộc thi “FDB Talent 2026” được tổ chức với nội dung cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, Ý NGHĨA

- “FDB Talent 2026” là cuộc thi đầu tiên trên cả nước với sứ mệnh tạo ra một sân chơi học thuật chuyên nghiệp dành riêng cho cộng đồng học sinh, sinh viên đam mê công nghệ tài chính, kinh doanh số và các lĩnh vực liên quan. Với mục tiêu hỗ trợ sinh viên vận dụng các kiến thức về quản trị, công nghệ và phân tích dữ liệu, cuộc thi mang đến cơ hội áp dụng kiến thức học thuật vào thực tế một cách sáng tạo và hiệu quả. Thông qua đó, thí sinh không chỉ nâng cao hiểu biết chuyên môn mà còn góp phần tạo ra những giải pháp đột phá, đóng góp giá trị cho cộng đồng doanh nghiệp.

- Đồng thời, cuộc thi phát hiện và bồi dưỡng những hạt giống tiềm năng cho các doanh nghiệp đối tác, đồng thời mở rộng cơ hội nghề nghiệp cho các bạn sinh viên khối ngành kinh tế - công nghệ.

- Ngoài ra, cuộc thi cũng là cơ hội để giới thiệu và quảng bá sâu rộng về ngành Công nghệ tài chính và Kinh doanh số (Financial Technology and Digital Business - FDB) nói

tới đông đảo các bạn học sinh THPT và sinh viên các trường đại học trên cả nước. Bên cạnh đó, sự kiện cũng góp phần lan tỏa hình ảnh của Trường Quốc tế – ĐHQGHN tới các đơn vị đào tạo trên địa bàn thành phố Hà Nội, khẳng định vị thế là một môi trường năng động, sáng tạo, hội nhập tốt và tạo ra những giá trị ý nghĩa.

II. THÔNG TIN SỰ KIỆN

- Tên cuộc thi: **FDB Talent 2026**
- Chủ đề: “Dữ liệu dẫn lối - Tối ưu hóa điểm chạm tài chính”
- Hình thức: Kết hợp trực tiếp và trực tuyến.
- Đối tượng tham gia:
 - + Sinh viên Trường Quốc tế - ĐHQGHN;
 - + Sinh viên các Trường Đại học, Cao đẳng, Học viện trên địa bàn Thành phố Hà Nội

- + Học sinh các trường THPT (Lớp 11,12) trên địa bàn Thành phố Hà Nội

III. ĐƠN VỊ TỔ CHỨC:

1. Đơn vị tổ chức:

- Khoa các Khoa học Ứng dụng, Trường Quốc tế - ĐHQGHN
- Đoàn Trường Quốc tế - ĐHQGHN
- Phòng Truyền thông Tuyển sinh, Trường Quốc tế - ĐHQGHN

2. Đơn vị đồng cai:

- Liên chi đoàn Khoa các Khoa học Ứng dụng, Đoàn TNCS Hồ Chí Minh Trường Quốc tế - ĐHQGHN

3. Đơn vị phối hợp

- Câu lạc bộ Hỗ trợ học tập và Phát triển Kỹ năng mềm Trường Quốc tế - iSupport

IV. NỘI DUNG CÁC VÒNG THI (dự kiến)

Thời gian	Nội dung
Dự kiến từ 26/03/2026 – 20h ngày 19/04/2026	Mở đơn đăng ký tham gia “FDB Talent 2026”
Dự kiến 20/04/2026 – 23/04/2026	Vòng 1: Online Test

Dự kiến 26/04/2026 – 02/05/2026	Vòng 2: Thực chiến
Dự kiến tháng 26/04/2026	Training Day 1
Dự kiến tháng 06/05/2026	Công bố Top 10
Dự kiến tháng 13/05/2026	Training Day 2
Dự kiến tháng 22/05/2026	Chung kết cuộc thi “FDB Talent 2026”

A. Đăng ký dự thi

1. Thông tin chung

1.1. Thời gian dự kiến:

- Thời gian nhận hồ sơ dự thi: Trong 3 tuần, dự kiến từ ngày 26/03/2026 – 19/04/2026

1.2. Đối tượng tham gia:

- Sinh viên Trường Quốc tế - ĐHQGHN;
- Sinh viên các Trường Đại học, Cao đẳng, Học viện trên địa bàn Thành phố Hà Nội;
- Học sinh các trường THPT (Lớp 11,12) trên địa bàn Thành phố Hà Nội

2. Hồ sơ đăng ký dự thi

2.1. Quy trình đăng ký dự thi:

- Thí sinh đăng ký tham gia bằng cách điền thông tin đội thi và thông tin thành viên vào đơn đăng ký do Ban Tổ chức cung cấp.
- Mỗi đội chỉ cử một đại diện để điền đơn đăng ký theo đội
- Đối với các thí sinh đăng ký theo diện cá nhân, Ban Tổ chức sẽ hỗ trợ sắp xếp và kết nối các thí sinh thành đội.

2.2. Quy định về số lượng và thành viên đội thi:

- Số lượng đội thi đăng ký theo nhóm: không giới hạn, mỗi đội thi gồm 3-5 thành viên.
- Một thí sinh được đăng ký với tư cách là thành viên của nhiều đội thi.

- Đối với thí sinh đăng ký cá nhân: không giới hạn, BTC sẽ hỗ trợ sắp xếp các thí sinh thành đội thi.

2.3. Quy trình tham gia thi:

- Sau khi đăng ký đội thi thành công, BTC sẽ kiểm tra, xét duyệt đơn và sẽ gửi phản hồi về email của người điền đơn đăng ký trong vòng 24 giờ kể từ lúc nộp đơn.

- BTC sẽ chia các đội thi thành hai bảng, một bảng cho Sinh viên, một bảng cho Học sinh.

B. Vòng 1: Online Test

Cuộc thi được thực hiện thông qua hình thức trực tuyến, toàn bộ đề thi và giao diện cuộc thi sẽ do BTC xây dựng

1. Thời gian dự kiến:

- Thời gian công bố đề bài: 7h ngày 20/04/2026

- Thời gian làm bài: 72 giờ kể từ thời điểm công bố đề thi Vòng 1, 60 phút cho bài test online.

- Thời gian công bố kết quả các đội thi bước vào Vòng 2: 23/04/2026.

2. Ban giám khảo:

2.1. Thành phần Ban giám khảo

- Giảng viên Trường Quốc Tế - ĐHQGHN
- Đại diện đến từ các doanh nghiệp
- Đại diện BTC

2.2. Vai trò của Ban Giám khảo

- Đảm bảo tính chuyên môn cho đề thi
- Đảm bảo tính chính xác trong việc đánh giá thí sinh

3. Nội dung

3.1. Đề thi Vòng Trắc nghiệm

3.1.1. Bảng A: Học sinh

- Hình thức: Trực tuyến.
- Bộ đề thi bao gồm: 01 đề thi gồm 50 câu hỏi.
- Nội dung đề thi: Kiến thức cơ bản về Kinh tế Việt Nam, Fintech, tư duy logic, hiểu biết xã hội liên quan đến chủ đề cuộc thi

- Ngôn ngữ: Tiếng Việt.

- Các đội hoàn thành bài dự thi và nộp qua trình duyệt nền tảng online của BTC

3.1.2. Bảng B: Sinh viên

- Hình thức: Trực tuyến.

- Bộ đề thi bao gồm: 01 đề thi gồm 50 câu hỏi.
- Nội dung đề thi: Kiến thức chung về Kinh tế vi/vĩ mô, Fintech, Ecommerce và liên quan tới chủ đề cuộc thi.

- Ngôn ngữ: Tiếng Việt.

- Các đội hoàn thành bài dự thi và nộp qua trình duyệt nền tảng online của BTC

3.2. Đề thi vòng Case Situation:

3.2.1. Bảng A: Học sinh

- Hình thức: Trực tuyến.

- Bộ đề thi bao gồm: 01 câu hỏi.

- Nội dung đề thi: Mini Case, tình huống thực tế trong đời sống học đường và địa phương liên quan đến chủ đề cuộc thi

- Ngôn ngữ: Tiếng Việt.

- Các đội hoàn thành bài dự thi theo hình thức quay video ngắn (độ dài từ 1-3 phút)

3.2.2. Bảng B: Sinh viên

- Hình thức: Trực tuyến.

- Bộ đề thi bao gồm: 01 câu hỏi.

- Nội dung đề thi: Mini Case, tình huống ứng dụng kinh doanh ngắn liên quan đến chủ đề cuộc thi

- Ngôn ngữ: Tiếng Việt.

- Các đội hoàn thành bài dự thi theo hình thức quay video ngắn (độ dài từ 1-3 phút)

3.3. Tiêu chí đánh giá vòng Case Situation

- Video của các thí sinh được đánh giá dựa trên các tiêu chí:

+ Xác định vấn đề và đề xuất giải pháp: Đánh giá sự rõ ràng trong việc nhận diện vấn đề và tính khả thi, phù hợp của giải pháp đề xuất.

+ Tính mạch lạc trong cấu trúc và lập luận: Đánh giá sự logic, chặt chẽ trong cấu trúc và lập luận, cùng khả năng truyền tải thông điệp hiệu quả.

+ Tính thiết thực và sáng tạo: Đánh giá mức độ thực tiễn, khả năng áp dụng vào thực tế cũng như sự đổi mới, đột phá trong cách tiếp cận vấn đề.

+ Hình thức trình bày: Đánh giá tính chuyên nghiệp, sự rõ ràng, trực quan và hấp dẫn trong cách tổ chức nội dung, sử dụng ngôn ngữ và bố cục video.

3.4. Số lượng đội thi

- Ban Giám khảo kết hợp cùng Ban Tổ chức chọn ra 20 đội thi (60 thí sinh) (10 đội tại bảng A: Sinh viên, 10 đội tại bảng B: Học sinh) có số điểm cao nhất ở cả 2 phần để bước tiếp vào Vòng 2.

4. Giải Đội thi được yêu thích nhất

4.1. Thông tin chung

- Ngoài ra, ban tổ chức sẽ đăng tải video của từng đội lên fanpage chính thức của **FDB Talent 2026**. Mỗi đội sẽ có **3 ngày** để kêu gọi bình chọn cho giải thưởng Truyền thông.

- Thời gian nhận ấn phẩm dự thi: 09/05/2026
- Thời gian đăng tải ấn phẩm dự thi: 13/05/2026
- Thời gian kết thúc bình chọn: 16/05/2026
- Thời gian công bố kết quả: Dự kiến ngày 22/05/2026

4.2. Thể lệ bình chọn

Đối với hạng mục ấn phẩm truyền thông, Ban Tổ chức thực hiện đăng tải ấn phẩm của các đội thi lên Fanpage **FDB Talent 2026** từ ngày và công bố kết quả vào ngày với thể lệ bình chọn như sau:

- Thời gian bình chọn: Mỗi đội thi có **03 ngày** kêu gọi bình chọn tính từ thời điểm ấn phẩm của đội thi được đăng tải.

- Tất cả ấn phẩm truyền thông của các đội thi đều được đăng tải vào cùng một thời điểm.

- Quy định tính điểm: 100% đến từ lượt bình chọn trực tuyến.

01 reaction = 1 điểm

01 share kèm hashtag **#FDBTalent** = 2 điểm (để chế độ công khai)

- Bình chọn hợp lệ là react/share trực tiếp từ một tài khoản cá nhân ngay dưới video đăng tải trên fanpage cùng hashtag **#FDBTalent** (điểm chỉ được tính khi cá nhân đó like fanpage chính thức của **FDB Talent 2026**).

- Một tài khoản chỉ được chia sẻ **MỘT LẦN** cho mỗi ấn phẩm, không dùng các tài khoản ảo, tài khoản clone để chia sẻ.

**Lưu ý: Đây là một trong những giải phụ do Ban Tổ chức trao tặng và sẽ được trao giải trực tiếp tại ngày diễn ra Chung kết FDB Talent 2026 Giải thưởng này sẽ không được tính điểm hoặc sử dụng cho đêm chung kết dự kiến diễn ra vào... Đối với các đội thi có hành vi gian lận tương tác sẽ bị hủy bỏ kết quả của Giải Truyền thông.*

4.3. Quy định:

Nhằm đảm bảo tính công bằng, minh bạch và chuyên nghiệp của cuộc thi, Ban Tổ chức quy định nghiêm cấm mọi hành vi gian lận dưới bất kỳ hình thức nào. Cụ thể:

- Không sao chép ý tưởng, nội dung, hình ảnh, sản phẩm hoặc bài thi của đội khác hoặc từ các nguồn bên ngoài mà không trích dẫn rõ ràng.
- Không sử dụng tài khoản giả, tài khoản ảo hoặc công cụ hỗ trợ để tăng tương tác, bình chọn hoặc gây ảnh hưởng đến kết quả cuộc thi.
- Không chỉnh sửa, làm giả số liệu, thông tin hoặc minh chứng liên quan đến bài dự thi, không có hình thức gian lận đối với vòng kiểm tra.
- Không nhờ người ngoài đội thi thực hiện thay toàn bộ hoặc phần lớn nội dung dự thi.
- Không có hành vi mua bán lượt tương tác, bình chọn hoặc các hình thức tác động trái quy định đến kết quả.

Ban Tổ chức có quyền kiểm tra, xác minh và yêu cầu cung cấp minh chứng liên quan trong suốt quá trình diễn ra cuộc thi. Trong trường hợp phát hiện hành vi gian lận, đội thi sẽ:

- Bị trừ điểm hoặc hủy kết quả phần thi liên quan.
- Bị loại khỏi cuộc thi tùy theo mức độ vi phạm.
- Thu hồi giải thưởng (nếu có) nếu vi phạm được phát hiện sau khi công bố kết quả.

Mọi quyết định của Ban Tổ chức là quyết định cuối cùng.

Quy định này nhằm xây dựng một sân chơi trung thực, công bằng và tôn trọng giá trị sáng tạo của tất cả các đội thi.

C. Chương trình tập huấn kỹ năng dành cho 20 đội thi lọt vào Vòng 2

1. Thông tin chung

- Thời gian: Dự kiến ngày 26/04/2026
- Địa điểm: Tòa nhà AMDI Group, số 1 Phan Tây Nhạc, phường Xuân Phương, Thành phố Hà Nội
- Đối tượng tham gia: Thành viên của 20 đội thi tham gia Vòng Đới đầu.

2. Diễn giả

- Diễn giả (dự kiến): Giảng viên Trường Quốc Tế, ĐHQGHN

3. Nội dung

Buổi tập huấn nhằm giới thiệu tổng quan về luật thi và trang bị cho các đội thi những hành trang cần thiết, sẵn sàng chinh phục vòng Thực chiến đầy cam go của FDB Talent 2026. Tại đây, các đội thi không chỉ được nắm vững luật chơi mà còn được đào tạo những kỹ năng cần thiết để bút phá và tỏa sáng. Đặc biệt, buổi tập huấn sẽ hé lộ những

tiêu chí đánh giá chi tiết, giúp các đội thi định hướng và tối ưu hóa chiến lược của mình. Bên cạnh đó, đề thi của Vòng Thực chiến sẽ chính thức được công bố vào cuối chương trình.

D. Vòng 2: Thực chiến

1. Thông tin chung

- Thời gian: Dự kiến từ ngày 26/04/2026 - 02/05/2026
- Địa điểm: Trực tuyến.
- Đối tượng tham gia: 20 đội thi tham gia Vòng Thực chiến (10 đội thi bảng Sinh viên, 10 đội thi bảng Học sinh).
- Thời gian công bố kết quả các đội thi bước vào Vòng Chung kết: 06/05/2026

2. Hội đồng Ban Giám khảo (dự kiến)

Hội đồng Ban Giám khảo gồm từ 03 - 05 thành viên, được Ban Tổ chức lựa chọn kỹ lưỡng nhằm đảm bảo tính chuyên môn, khách quan và công bằng trong cuộc thi. Thành phần ban giám khảo của vòng 2 (dự kiến) sẽ là các thầy cô giảng dạy trong ngành trực tiếp làm việc tại Trường Quốc tế, ĐHQGHN hoặc sẽ có sự góp mặt của 1-2 chuyên gia trong lĩnh vực.

3. Vai trò và trách nhiệm của Ban Giám khảo

- Đảm bảo tính minh bạch và công bằng trong quá trình chấm điểm.
- Ban Giám khảo đánh giá, chấm điểm và đưa ra nhận xét cho các đội thi.

4. Thể lệ vòng thi

- Top 20 đội thi xuất sắc nhất sẽ tham gia chương trình tập huấn chuyên sâu trước khi bước vào vòng thực chiến. Tại đây, các đội sẽ tranh tài để chọn ra 5 đội xuất sắc nhất mỗi bảng giành quyền bước vào vòng chung kết.

- Hình thức thi: Trực tuyến
- Ngôn ngữ trình bày: Tiếng Việt
- Thời gian làm bài: 6 ngày kể từ thời điểm công bố đề (từ ngày 26/04/2026 đến ngày 02/05/2026)

5. Nội dung đề thi:

Giải quyết vấn đề doanh nghiệp do thương hiệu đối tác trực tiếp đưa ra trong thực tế thực trạng của doanh nghiệp.

6. Nộp kết quả bài thi

Để đảm bảo tính thống nhất và thuận tiện trong quá trình tổng hợp, các đội thi thực hiện nộp bài theo quy định sau:

Đối với Sinh viên:

- Nộp 01 file bài làm định dạng PDF (trình bày đầy đủ nội dung theo yêu cầu của Ban Tổ chức).
- Nộp kèm video thuyết trình/giới thiệu bài thi (hình thức trực tuyến – đính kèm link hoặc file video).
- Bài dự thi được gửi về email chính thức do Ban Tổ chức cung cấp trong thông báo của từng vòng thi.

Đối với Học sinh:

- Nộp 01 file bài làm định dạng PDF (trình bày đầy đủ nội dung theo yêu cầu của Ban Tổ chức).
- Gửi bài về email chính thức do Ban Tổ chức cung cấp.

Lưu ý:

- Tên file cần ghi rõ: *Tên đội – Tên bảng thi – Tên vòng thi*.
- Bài nộp sau thời hạn quy định sẽ không được chấp nhận (trừ trường hợp có thông báo khác từ Ban Tổ chức).
- Ban Tổ chức có quyền yêu cầu gửi lại file trong trường hợp file lỗi hoặc không mở được.

*** Thời gian công bố kết quả Top 10 đội thi (05 đội thi mỗi bảng)(50 thí sinh) vào Vòng Chung kết: 06/05/2026**

- Tiêu chí chấm điểm:

+ Xác định vấn đề và đề xuất giải pháp: Đánh giá sự rõ ràng trong việc nhận diện vấn đề và tính khả thi, phù hợp của giải pháp đề xuất.

+ Tính mạch lạc trong cấu trúc và lập luận: Đánh giá sự logic, chặt chẽ trong cấu trúc và lập luận, cùng khả năng truyền tải thông điệp hiệu quả.

+ Tính thiết thực và sáng tạo: Đánh giá mức độ thực tiễn, khả năng áp dụng vào thực tế cũng như sự đổi mới, đột phá trong cách tiếp cận vấn đề.

+ Hình thức trình bày: Đánh giá tính chuyên nghiệp, sự rõ ràng, trực quan và hấp dẫn trong cách tổ chức nội dung, sử dụng ngôn ngữ và bố cục bài viết.

- Yêu cầu đầu ra: Bản đề án chi tiết (File PDF/Docx) + Prototype/Demo dự án + Slide dự án

E. Chương trình tập huấn kỹ năng dành cho 10 đội thi lọt vào Đêm chung kết

1. Thông tin chung

- Thời gian: Dự kiến ngày 13/05/2026

- Địa điểm: Phòng 512-514, Tòa nhà AMDI Group, số 1 Phan Tây Nhạc, phường Xuân Phương, Thành phố Hà Nội

- Đối tượng tham gia: Thành viên của 20 đội thi tham gia Vòng Đới đầu.

2. Diễn giả

- Diễn giả (dự kiến): Giảng viên Trường Quốc Tế, ĐHQGHN

3. Nội dung

Buổi tập huấn chuyên sâu nhằm trang bị cho Top 10 đội thi các kỹ năng thiết yếu để bút phá và tỏa sáng trong Đêm chung kết. Buổi tập huấn sẽ hỗ trợ các đội thi phân tích và tối ưu hóa giải pháp dựa trên phản hồi của BGK Vòng 2, và chuẩn bị cho các bạn nội dung và hình thức, các kỹ năng chính cho bài thuyết trình Pitching.

Đồng thời, buổi tập huấn cũng sẽ công bố thể thức chính thức của Phần 3: Debate trong đêm chung kết và làm rõ các quy tắc dự thi Đêm chung kết

F. Chung kết Cuộc thi FDB Talent 2026

1. Thông tin chung

- Thời gian (dự kiến): 22/05/2026

- Địa điểm (dự kiến): Đại học Quốc Gia Hà Nội, 144 Xuân Thủy

2. Đối tượng tham gia

- 05 đội thi xuất sắc nhất mỗi bảng (Tổng số: 10 đội thi)

- 10 đội thi còn lại ở vòng 2.

- 01 đội thi được yêu thích nhất.

- Học sinh, sinh viên yêu thích lĩnh vực công nghệ tài chính và kinh doanh số từ các trường Đại học, cao đẳng, học viện trên địa bàn Thành phố Hà Nội.

3. Hội đồng Ban Giám khảo (dự kiến)

3.1. Thành phần Hội đồng Ban Giám khảo (dự kiến)

Hội đồng Ban Giám khảo gồm từ 03 - 05 thành viên, được Ban Tổ chức lựa chọn kỹ lưỡng nhằm đảm bảo tính chuyên môn, khách quan và công bằng trong quá trình đánh giá. Thành phần Hội đồng bao gồm:

- Chuyên gia trong lĩnh vực liên quan (khởi nghiệp, công nghệ, kinh doanh, Chuyên đổi số, v.v.).

- Giảng viên, giáo viên trong trường có chuyên môn phù hợp với nội dung và tiêu chí của cuộc thi.

- Đại diện đơn vị đồng hành hoặc cố vấn chuyên môn (nếu có).

Các thành viên Ban Giám khảo là những người có kinh nghiệm thực tiễn, năng lực chuyên môn và tinh thần trách nhiệm cao, đảm bảo quá trình chấm điểm diễn ra minh bạch, công tâm và đúng theo tiêu chí đã công bố. Danh sách chính thức Hội đồng Ban Giám khảo sẽ được Ban Tổ chức công bố trước khi diễn ra vòng thi tương ứng.

3.2. Vai trò và trách nhiệm của Ban Giám khảo

- Đảm bảo tính minh bạch và công bằng trong quá trình chấm điểm.
- Ban Giám khảo đánh giá, chấm điểm và đưa ra nhận xét cho các đội thi.

4. Thể lệ vòng thi:

- Hình thức thi: Trực tiếp.
- Ngôn ngữ trình bày: Tiếng Việt

4.1. Phần 1: Khởi động

- Các đội thi sẽ xây dựng các hoạt cảnh, dưới dạng kịch/hát/nói để giới thiệu về đội thi của mình.

- Tất cả các thành viên trong đội **BẮT BUỘC** phải tham gia trình bày
- Thời gian: Mỗi đội thi sẽ có 2 phút để giới thiệu, vượt quá 2 phút sẽ bị trừ điểm
- Bảng Sinh viên sẽ trình bày trước, bảng Học sinh sẽ trình bày sau

- Tiêu chí chấm điểm:

+ Nội dung và sự sáng tạo: Có cốt truyện, ý tưởng mới lạ, không rập khuôn; nêu bật được tên đội và slogan, thể hiện được chất riêng của đội

+ Phong cách biểu diễn: Phong thái tự tin, giọng nói to, rõ ràng, biểu cảm gương mặt tốt, không bị ngập ngừng hay quên lời. Có đạo cụ minh họa là điểm cộng

+ Teamwork: Đánh giá sự mạch lạc, phối hợp nhịp nhàng, chuyển cảnh mượt mà

- Sau khi tất cả các đội hoàn thành phần trình bày, Ban Giám khảo sẽ chấm điểm và công bố kết quả Phần 1

4.2. Phần 2: Pitching

4.2.1. Bảng A: Sinh viên:

- Thể lệ vòng thi: 5 đội thi sẽ thuyết trình về giải pháp đã chuẩn bị, chỉnh sửa và hoàn thiện từ những nhận xét của BGK ở vòng 2: Thực chiến, sau đó BGK sẽ đặt câu hỏi và đội thi suy nghĩ trả lời. BGK sẽ đánh giá phần trình bày và trả lời câu hỏi của các đội thi, sau đó sẽ dựa trên tiêu chí đã thống nhất từ trước để cho điểm và chọn ra TOP 2 chung cuộc

- Thời gian: 10 phút trình bày + 5 phút Q&A
- Ngôn ngữ trình bày: Tiếng Việt

- Thứ tự thuyết trình các đội thi sẽ bốc thăm tại ngày Tổng duyệt (Ngày 16/05/2026).

- Tiêu chí chấm điểm:

+ Xác định vấn đề: Đánh giá khả năng phân tích và xác định được cốt lõi của vấn đề.

+ Đề xuất giải pháp: Đánh giá tính khả thi và hiệu quả của giải pháp đề xuất.

+ Khả năng lập luận và phản biện: Đánh giá sự logic, chặt chẽ trong cấu trúc và lập luận, cùng khả năng phản biện linh hoạt.

+ Phong cách trình bày: Đánh giá sự mạch lạc, tự tin trong cách thức trình bày và chiến thuật sử dụng thời gian hợp lý.

- Sau khi kết thúc, BGK sẽ công bố điểm tích lũy của cả 2 phần và công bố TOP 2 mỗi bảng

4.2.2. Bảng B: Học sinh:

- Thể lệ vòng thi: 5 đội thi sẽ thuyết trình về giải pháp đã chuẩn bị, chỉnh sửa và hoàn thiện từ những nhận xét của BGK ở vòng 2: Thực chiến, sau đó BGK sẽ đặt câu hỏi và đội thi suy nghĩ trả lời. BGK sẽ đánh giá phần trình bày và trả lời câu hỏi của các đội thi, sau đó sẽ dựa trên tiêu chí đã thống nhất từ trước để cho điểm và chọn ra TOP 2 chung cuộc

- Thời gian: 10 phút trình bày + 5 phút Q&A

- Ngôn ngữ trình bày: Tiếng Việt

- Thứ tự thuyết trình các đội thi sẽ bốc thăm tại ngày Tổng duyệt (Ngày 16/05/2026).

- Tiêu chí chấm điểm:

+ Xác định vấn đề: Đánh giá khả năng phân tích và xác định được cốt lõi của vấn đề.

+ Đề xuất giải pháp: Đánh giá tính khả thi và hiệu quả của giải pháp đề xuất.

+ Khả năng lập luận và phản biện: Đánh giá sự logic, chặt chẽ trong cấu trúc và lập luận, cùng khả năng phản biện linh hoạt.

+ Phong cách trình bày: Đánh giá sự mạch lạc, tự tin trong cách thức trình bày và chiến thuật sử dụng thời gian hợp lý.

- Sau khi kết thúc, BGK sẽ công bố điểm tích lũy của cả 2 phần và công bố TOP 2 mỗi bảng

4.2. Phase 3: Debate

- 02 đội thi xuất sắc có số điểm 2 vòng trước đó cao nhất sẽ tham gia vào Vòng Debate.

- Quy trình thi đấu. Theo thể thức Asian Parliamentary (Nghị viện châu Á):
- + Hai đội sẽ bốc thăm đề bài ngay trên sân khấu, sau đó sẽ di chuyển vào phòng riêng để thảo luận, đưa ra giải pháp. Thời gian tối đa là 10 phút
- + Lần lượt từng đội trình bày giải pháp của mình. Thời gian trình bày: 5 phút/đội. Hết 5 phút, mic sẽ tự động ngắt
- + 2 đội sẽ có khoảng thời gian tối đa 3 phút/đội để đặt câu hỏi. Đội A sẽ đặt câu hỏi để tìm ra lỗ hổng trong giải pháp của đội B và sau đó, đội B sẽ đặt ra các câu hỏi cho đội A. Hết thời gian 3 phút, mic sẽ tự động ngắt
- + Sau khi nhận câu hỏi từ đối thủ, mỗi đội sẽ có thời gian 5 phút/đội để bảo vệ, phản biện lại các câu hỏi của đối thủ. Hết thời gian 5 phút, mic sẽ tự động ngắt
- + Sau khi kết thúc phần tranh biện của 2 đội, BGK sẽ nhận xét phần trình bày của cả 2 đội và cho điểm dựa trên phần tranh biện của cả 2 đội
- Ngôn ngữ trình bày: Tiếng Việt.
- **Tiêu chí chấm điểm:**
- + Xác định vấn đề: Đánh giá khả năng phân tích và xác định được cốt lõi của vấn đề.
- + Đề xuất giải pháp: Đánh giá tính khả thi và hiệu quả của giải pháp đề xuất.
- + Khả năng lập luận và phản biện: Đánh giá sự logic, chặt chẽ trong cấu trúc và lập luận, cùng khả năng phản biện linh hoạt.
- + Phong cách trình bày: Đánh giá sự mạch lạc, tự tin trong cách thức trình bày và chiến thuật sử dụng thời gian hợp lý.

5. Nội dung

- Nội dung chương trình:

STT	Thời gian	Hoạt động	Mô tả chi tiết
1	18h00-18h30	Khai mạc chương trình	
2	18h30-19h00	Phase 1: Khởi động	Giới thiệu các đội thi
3	19h00-20h00	Phase 2: Pitching	04 đội thi lần lượt thuyết trình đề án trước Hội đồng Ban Giám khảo. Thời gian trình bày của mỗi đội thi: 15 phút (bao gồm thời gian nhận xét từ Ban Giám

			khảo).
4	20h00-20h10	Break-time	
		Công bố kết quả Phase 2	02 đội có số điểm cao nhất sẽ bước vào Vòng 3: Debate
5	20h10-20h15	Chuẩn bị cho Phase 3	Phổ biến thể lệ thi Vòng Debate và bốc thăm thứ tự trình bày.
6	20h15-21h25	Phase 3: Chung kết	02 đội thi sẽ nhận mini-case từ Ban Tổ chức và tiến hành đưa ra giải pháp, bảo vệ giải pháp trước đội đối thủ. Thời gian trình bày của mỗi đội thi: 13 phút.
7	21h25-21h35	Break-time	Biểu diễn văn nghệ.
			Hội đồng Ban Giám khảo thảo luận, chấm điểm để chọn ra Quán quân cuộc thi “FDB Talent 2026”.
8	21h35-22h00	Trao giải và bế mạc chương trình.	

VI. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

Giải chính			
STT	Số lượng	Giải thưởng	Hình thức
1	1	Giải Nhất	Tiền mặt kèm Giấy chứng nhận và phần quà từ Nhà tài trợ
2	1	Giải Nhì	Tiền mặt kèm Giấy chứng nhận và phần quà từ Nhà tài trợ
3	1	Giải Ba	Tiền mặt kèm Giấy chứng nhận và phần quà từ Nhà tài trợ
4	2	Giải Khuyến khích	Tiền mặt kèm Giấy chứng nhận và phần quà từ Nhà tài trợ

Giải phụ			
STT	Số lượng	Giải thưởng	Hình thức
1	1	Giải Đội thi được yêu thích nhất	Giấy chứng nhận và phần quà từ Nhà tài trợ

***Lưu ý:**

- Các thí sinh tham gia Cuộc thi đều được nhận chứng nhận điện tử và cộng điểm đánh giá rèn luyện (nếu là sinh viên đang học tập tại VNU-IS).
- Thí sinh đạt giải nhận được chứng nhận đạt giải kèm tiền mặt.

VII. QUẢN TRỊ RỦI RO:

1. Về phía thí sinh

- Thực hiện ký cam kết khi điền đơn đăng ký tham gia cuộc thi nhằm đảm bảo tuân thủ các chuẩn mực đạo đức, cộng đồng, nghiêm túc thực hiện các quy định của cuộc thi về giới hạn ngôn từ, văn phong sử dụng, đảm bảo không xuyên tạc các quan điểm, luận điểm.

- Nội dung bản cam kết bao gồm:

+ Những quy định, điều khoản và đầy đủ các mục yêu cầu để bản cam kết có giá trị pháp lý.

+ Xác nhận từ phía thí sinh đã thông báo đến cho gia đình và đơn vị chịu trách nhiệm quản lý thí sinh về việc tham gia cuộc thi.

+ Thu thập những thông tin như căn cước công dân, nơi ở, trường học, mã sinh viên để đảm bảo khi hành vi vi phạm xảy ra, Ban Tổ chức sẽ kịp thời liên lạc về các địa chỉ, thông tin đã cung cấp và xử phạt đúng theo cam kết.

- Gửi lại nội dung sẽ sử dụng trong các vòng thi cho phía Ban Tổ chức kiểm duyệt trước thời gian diễn ra cuộc thi.

- Bị tước quyền thi đấu và chịu trách nhiệm trước những hành động vi phạm cam kết khi tham gia cuộc thi.

2. Về phía Ban Tổ chức

- Xây dựng đội ngũ quản lý thí sinh xuyên suốt quá trình diễn ra Cuộc thi.

- Thực hiện công tác xác minh thông tin của thí sinh đăng ký tham gia với đơn vị chịu trách nhiệm quản lý thí sinh nhằm mục đích phối hợp, ủy quyền trong quá trình diễn ra cuộc thi và xử lý sai phạm khi thí sinh có hành vi không phù hợp với các chuẩn mực đạo đức.

VIII. Phân công nhiệm vụ:

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “FDB Talent 2026”, căn cứ vào bản kế hoạch và bản phân công công việc./.

Nơi nhận:

- Đảng ủy, BCNK (để b/c);
- Ban chuyên môn (để t/h);
- Các câu lạc bộ trực thuộc (để t/h);
- Toàn bộ sinh viên TQT;
- Lưu: VĐ.

TM. KHOA CÁC KHOA HỌC ỨNG DỤNG

TRƯỞNG KHOA

(đã ký)

Chu Đình Tới

DANH SÁCH THÀNH VIÊN BAN TỔ CHỨC DỰ KIẾN

Cuộc thi Tìm kiếm tài năng Công nghệ tài chính và Kinh doanh số năm 2026

FDB Talent 2026

TT	Họ và tên	Đơn vị	Chức danh trong BTC
1	TS. Nguyễn Quang Thuận	Ban Giám hiệu	Trưởng Ban
2	TS. Phùng Danh Thắng	Ban Giám hiệu	Phó Trưởng ban
3	TS. Trần Anh Hào	Phòng Truyền thông Tuyển sinh	Phó Trưởng ban
4	PGS.TS.Chu Đình Tới	Khoa Các khoa học ứng dụng	Phó Trưởng ban
5	TS. Vũ Minh Quân	Đoàn thanh niên	Phó Trưởng ban
6	ThS. Lê Thị Lan Anh	Phòng Tổ chức quản trị	Ủy viên
7	PGS.TS. Phạm Xuân Hoan	Khoa Tài chính kế toán	Ủy viên
8	PGS.TS. Lưu Thị Minh Ngọc	Khoa Kinh tế và Quản lý	Ủy viên
9	TS. Hà Mạnh Hùng	Khoa Các khoa học ứng dụng	Ủy viên
10	TS. Trần Vũ Anh	Khoa Các khoa học ứng dụng	Ủy viên
11	TS. Trương Công Đoàn	Khoa Các khoa học ứng dụng	Ủy viên
12	ThS. Hoàng Trọng Tiến	Khoa Các khoa học ứng dụng	Ủy viên
13	Lưu Tùng Dương	Đoàn thanh niên	Ủy viên
14	Thái Thị Minh	Phòng Truyền thông Tuyển sinh	Ủy viên
15	Nguyễn Thu Hạnh Hương	Phòng Truyền thông Tuyển sinh	Ủy viên
16	Bùi Nhật Lệ	Khoa Các khoa học ứng dụng	Thư ký

Ấn định danh sách gồm người./.

PHÂN CÔNG THỰC HIỆN CÔNG TÁC TỔ CHỨC

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số - KH/TN-TQT)

STT	Ban Chuyên môn	Công việc	Đầu mối phụ trách
1	Thường trực BTC	<ul style="list-style-type: none">- Giám sát, điều phối và bao quát công việc chung của tất cả các ban chuyên môn.- Tiếp nhận chỉ đạo của BTC, triển khai các nội dung công việc- Xử lý các vấn đề phát sinh	Bùi Nhật Lệ - Bí thư LCD KHUD Thân Quang Huy – Phó bí thư LCD KHUD
2	Ban Thư ký	<ul style="list-style-type: none">- Đôn đốc, nhắc nhở tiến độ và đảm bảo sự phối hợp nhịp nhàng giữa các ban.- Tiếp nhận, tổng hợp báo cáo công việc từ các ban và báo cáo lại cho BTC.	Mạc Phạm Thiên Long – Trưởng Ban Học tập, LCD KHUD Phạm Như Đạt – Chủ nhiệm CLB Isupport
3	Ban Nội dung	<ul style="list-style-type: none">- Nắm bắt kế hoạch triển khai dự án bao gồm: Agenda, Timeline.- Lên nội dung, kế hoạch, kịch bản cho các sự kiện triển khai trong dự án.- Xây dựng đề thi, nội dung thi, nội dung tập huấn- Xây dựng kịch bản MC, kịch bản kỹ thuật.- Phối hợp với Ban Đối ngoại để xây dựng các nội dung: Booklet, hồ sơ xin tài trợ.	Mạc Phạm Thiên Long – Trưởng Ban Học tập, LCD KHUD

STT	Ban Chuyên môn	Công việc	Đầu mối phụ trách
4	Ban Truyền thông	<ul style="list-style-type: none"> - Triển khai kế hoạch truyền thông của dự án. - Thiết kế các ấn phẩm truyền thông của dự án. - Thiết kế booklet, hồ sơ xin tài trợ. - Xây dựng nội dung và hỗ trợ sản xuất video truyền thông cho sự kiện. - Quản trị kênh truyền thông của dự án. 	Giang Lê Hiệp – Trưởng Ban Truyền thông, LCĐ KHUD
5	Ban Đối ngoại	<ul style="list-style-type: none"> - Xây dựng nội dung hồ sơ xin tài trợ. - Tìm kiếm và trực tiếp làm việc với các thầy cô, đối tác, nhà tài trợ cho dự án (bao gồm email). - Xây dựng và quản lý đội ngũ Đại sứ truyền thông. - Hỗ trợ quản lý giấy tờ, thủ tục tổ chức, thông tin dự án. 	Lê Minh Thu – CLB Isupport
6	Ban Quản lý thí sinh	<ul style="list-style-type: none"> - Quản lý, hỗ trợ thí sinh xuyên suốt quá trình tổ chức sự kiện - Đảm bảo về việc kết nối giữa thí sinh và BTC cuộc thi - Quản lý nhân sự, đội ngũ BTC, CTV của cuộc thi 	Cao Mai Anh – Ủy viên BCH LCĐ KHUD
7	Ban Hậu cần	<ul style="list-style-type: none"> - Xây dựng kế hoạch điều phối và quản lý hậu cần trong 3 giai đoạn: Trước, trong và sau sự kiện. - Tổ chức quản lý nhân sự triển khai sự kiện: hậu cần, kỹ thuật. - Đảm bảo cơ sở vật chất. - Dự tính, xử lý các rủi ro khi triển khai dự án. 	Mai Thị Uyên Trang – Trưởng ban Tổ chức kiểm tra, LCĐ KHUD